

Lernportfolio

Emre Inci

Matrikelnummer 11118040



Inhalt

[Workshop 04.04.19 3](#_Toc7082343)

[Wissensstand: 3](#_Toc7082344)

[Requirements: 3](#_Toc7082345)

[Recap: 3](#_Toc7082346)

[Proof of Concepts: 3](#_Toc7082347)

[Anforderungen: 3](#_Toc7082348)

[Versprechungen vom Dienst: 3](#_Toc7082349)

[Selbststudium mit dem Buch „Reactive Design Patterns“ 4](#_Toc7082350)

[Workshop 11.04.19 4](#_Toc7082351)

[Lernziele bis zum 25.4: 4](#_Toc7082352)

[Lernziele am 25.4: 4](#_Toc7082353)

[Workshop 25.04.19 5](#_Toc7082354)

[Lernziele bis zum 25.4: 5](#_Toc7082355)

[Lernziele am 25.4: 5](#_Toc7082356)

# Workshop 04.04.19

## Wissensstand:

Nach kurzer Recherche wurde sichtlich das mein Wissenstand in Javascript nicht ausreichend ist und ich XML erlernen muss.

## Requirements:

Im ersten Arbeitsschritt haben wir die notwendigen Requirements erarbeitet:

Als Lösungsvorschlag wählten wir ein asynchrones Peer-to-Peer Netzwerk. Bestehend aus Nutzern und Services

## Recap:

Nachdem wir das Verhalten vorgestellt haben, stellten wir uns die Frage wie es weiter gehen soll. Das erstellen von weiteren Modellen hätte keinen Sinn ergeben da es unser Wissen in XML und XMPP nicht erweitert hätte.

Wir haben vor die Tutorials zu Javascript und XML zu erarbeiten:

* <https://www.w3schools.com/Js/js_intro.asp>
* <https://www.w3schools.com/xml/default.asp>
* <https://www.w3schools.com/nodejs/nodejs_intro.asp>
* GDW Inhalte aufarbeiten (da noch nicht teilgenommen)
* Reactive Design Patterns lesen

### Proof of Concepts:

* JavaScript/Java -> Programmiersprache?
* XMPP/XML -> Chat austausch und Veranstaltung

### Anforderungen:

* Eventbasiert – zumindest weitgehend
  + Asynchrone Kommunikation zwischen Veranstaltung und User
* Open Data Portale
  + Synchrone Datenabfrage jedoch asynchrone Weiterleitung

### Versprechungen vom Dienst:

* Nachrichtenaustausch über eine Gruppe der Veranstaltung
* Nachrichten direkt von der Veranstaltung
* Statusupdates der Verkehrs- und Wetterlage oder anderen Events im Umkreis
* Nachträgliche Modifikationen an den Veranstaltungsdetails

# Selbststudium mit dem Buch „Reactive Design Patterns“

# Workshop 11.04.19

### Lernziele bis zum 25.4:

* Node JS + RabbitMQ zum laufen bringen
  + Client aufstellen (proto)
  + Servicemodule aufstellen (proto)
  + Beschränkte API-Einbindung erreichen (issues)
* Gedanken machen wie wir den Service aufbauen
* Domainmodell fertigstellen

### Lernziele am 25.4:

* Servicemodule und Client komplexieren
* Alle auf denselben Stand bringen
* Lernportfolio fertigstellen

# Workshop 25.04.19

### Wissenstand: